

## ALIMENT COMPLÉMENTAIRE

ALIMENT COMPLÉMENTAIRE

## ÉQUI L-LYSINE

POT DE 1KG

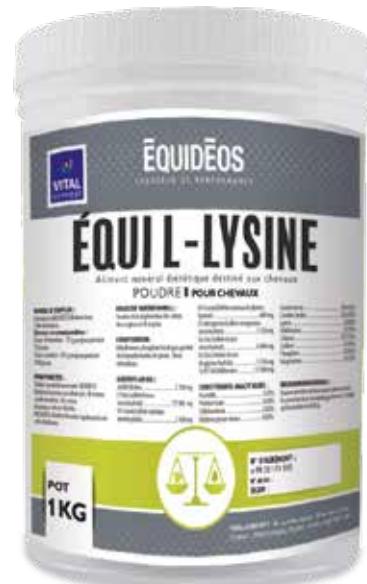
RÉF. 16004506

## Aliment complémentaire

Équi L-Lysine est un aliment complémentaire sous forme de poudre qui permet de compléter la ration en lysine.

La lysine doit être obtenue par le biais de l'alimentation en quantité adaptée pour répondre aux besoins de l'organisme. Cependant, elle est souvent l'acide aminé essentiel le plus en insuffisance dans l'alimentation des chevaux, en raison de taux inadaptés dans les céréales et les fourrages (foin et herbe). C'est pour cette raison que la lysine est le principal acide aminé limitant et qu'il est conseillé de l'ajouter sous forme de supplément à l'alimentation des chevaux.

Une carence en acides aminés essentiels est généralement non spécifique, et nombreux sont les signes similaires aux effets d'une restriction calorique partielle ou totale. D'une manière générale, le cheval présentera un retard de croissance, une mauvaise qualité de poil, une faible pousse de la corne des sabots, une perte de poids et un manque d'appétit. La production de lait diminue chez les juments allaitantes.



## COMPOSITION :

Fénugrec (*Trigonella foenum graecum*), lithothamne

## ADDITIFS :

## ACIDES AMINÉS :

36322 L-lysine (monochlorhydrate de L-lysine) : ..150 000 mg/kg

36301 DL-méthionine : .....100 000 mg/kg

## VITAMINES :

38831 Vitamine B6 : .....10 000 mg/kg

## STABILISATEURS DE LA FLORE INTESTINALE :

4b170 *Saccharomyces cerevisiae* - MUCL 39885 :

## CONSTITUANTS ANALYTIQUES :

Humidité : .....2,516%

Protéine brute : .....38,90 %

Cellulose Brute : .....12,25 %

Mat. grasses brutes : .....3,25 %

Cendres brutes : .....12,97 %

Lysine : .....15,01 %

Méthionine : .....10,05 %

Calcium : .....3,96 %

Sodium : .....0,05 %

## MODE D'EMPLOI :

Incorporer Equi L-Lysine dans l'alimentation.

## Doses recommandées :

Cheval : 20g/jour

Poney : 10g/jour

Le produit doit rester stocké dans l'emballage d'origine, hermétiquement fermé, à l'abri de la lumière entre 5 et 25°C.